

# The Mind 簡易ルール

## **目的:**

喋ったり、身振り手振りで意思疎通をせずに、正しい順序で数字カードをプレイして、参加プレイヤー全員で勝利を目指します。

## **内容物:**

1-100の数字のカード  
1-12のレベルカード  
5枚のライフカード  
3枚の流星カード。

## **ゲームの初期値:**

2人プレイ:レベルカード1-12、ライフカード2、流星カード1  
3人プレイ:レベルカード1-10、ライフカード3、流星カード1  
4人プレイ:レベルカード1-8、ライフカード4、流星カード1

## **ゲームの準備:**

みんなが見えるところに、レベルカード、ライフカード、流星カードを配置します。  
ライフカードと流星カードはそれぞれ参加人数に合わせたゲーム初期値の枚数配置します。  
レベルカードは1を表示します。  
数字カードをよくシャッフルして、各プレイヤーに数字カードを1枚ずつ配ります。

## **ゲーム開始:**

まずは「集中」して意識を高めましょう。  
全プレイヤーは全員の数字カードを昇順でテーブル中央に1枚ずつプレイ(場に出す)します。詳しく書くと、場に出ている数字カードの数字よりも大きな数字の数字カードをプレイすることになります。ゲームの最初は数字カードはプレイされていないので、どの数字カードでもプレイできます。でも、なるだけ小さな数字カードからプレイしないと、後々ゲームの勝利は難しくなるでしょうからご注意ください。  
順番にプレイヤーがプレイするのではなく、自分のカードが「プレイできる」と思ったときにプレイします。同じプレイヤーが続けて数字カードをプレイできますが、まとめて数字カードをプレイすることはできません。1枚ずつプレイしてください。その際に各プレイヤー間で相談、身振り、通しサインなどで意思疎通をしてはいけません。

## **プレイの停止:**

各プレイヤーがプレイする数字カードは昇順でプレイする必要がありますが、不幸にも他のプレイヤーが、自分の持っている数字カードよりも大きな数字カードをプレイしてしまった場合は、その自分の持っている数字カードはプレイできなくなります。  
その場合は、即座に手を上げて「プレイの停止」を宣言してください。複数のプレイヤーが同時に「プレイの停止」を宣言することもあります。  
「プレイの停止」を宣言した全プレイヤーは、プレイできなくなった全てのカードを公開して、それらをゲームから取り除きます。  
次にライフカードを1枚取り除きます。この時点でライフカードがなくなったら、そこでゲーム終了となり、全プレイヤーの敗北となります。  
ライフが残っていたら、最後にプレイされた数字カードが有効として、このゲームを再開します。

## **レベルアップ:**

見事、全員が手札のカードをプレイし終わったら、次のレベルに進みます。レベルカードを次のレベルカードに表示を変えてください。(例:レベル1をクリアしたら次はレベル2です。)  
プレイした数字カードを含めて、すべての数字カードを改めてシャッフルをして、レベルと同じ枚数の数字カードを各プレイヤーに再度配ります。  
そして、先ほどと同じように意思疎通なしで、数字カードを昇順でプレイしていきます。

### **流星カードについて:**

全プレイヤーが自分の手札の数字カードが一番小さいかどうか自信がなく、誰も数字カードをプレイできない時に、しばしばゲームが硬直します。流星カードはゲームが硬直した場合に使用することが出来ます。

流星カードを使用したいプレイヤーは、手を上げて流星カードの使用をアピールしてください。そのアピールを他のプレイヤーも同意したのであれば、その同意したプレイヤーも手を挙げてください。もちろん喋ったりせずです。

こうして、全プレイヤーが手を上げたら、流星カードを使用してください。

流星カードを使用した場合、全プレイヤーは自分のプレイしていない数字カードのうち、最小の数字カード1枚を公開してゲームから取り除きます。

これにより、各プレイヤーは他のプレイヤーが持っていた最小の数字カードを知ることができ、これからのプレイのヒントとなるでしょう。

### **レベルクリアによる褒賞:**

レベルをクリアしていくと、ゲームのクリアを助けてくれる流星カードやライフカードをレベルクリアの褒賞として獲得することがあります。

レベル2、5、8のレベルをクリアするたび、流星カードを1枚補充します。

レベル3、6、9のレベルをクリアするたび、ライフカードを1枚補充します。

(レベルカードの右下にクリアしたときの褒賞が書かれています。)

なお、流星カードは3枚、ライフカードは5枚を超えて補充はできません。

### **ゲームの勝利:**

全てのレベルをクリアしたら、全プレイヤーはこのゲームに勝利します。プレイヤー全員で勝利を喜びましょう。

ひとしきりゲームの勝利の余韻を楽しんだら、更なる挑戦として**ブラインドモード**でのゲームが開始されます。

一旦、ライフカードと流星カードをゲーム初期値に戻して、レベル1からを開始します。ただし、数字カードのプレイは伏せてのプレイとなります。

全てのプレイヤーが全ての数字カードをプレイしたら、それらのカードをプレイされた順に公開して、ルール通りにプレイされたかを確認します。

間違えた順でプレイされたカードがあれば、その回数分のライフカードを失います。ブラインドモードでレベルいくつまでクリアできるでしょうか？

### **ゲームの敗北:**

全てのライフカードを失ったら、全プレイヤーはこのゲームに敗北します。プレイヤー全員で敗北の原因を話し合い、次回のプレイの糧としましょう。決して、一人のプレイヤーを吊るし上げちゃダメですよ！

### **注意:**

このゲームルールは自分が Board Game Geek に掲載されていた英語版ルールを、自分がプレイするために再構築して翻訳したものです。ルールの解釈の違い、誤字脱字などありましたら、私までご連絡ください。

あ、英語版ルールの巻末にゲームクリアに関するヒントがありました。要約すると「考えるな！感じるんだ！」

参加プレイヤーの意識を一つにして全てのレベルをクリアを目指してください。うん、俺には無理。(^^;

Masayuki Kunimitsu  
e-mail : gga01172@nifty.com  
twitter : @lancer9232