

Reef ミニ拡張

ゲームの準備

1. 通常ゲームと同じように準備をします。
2. 各プレイヤーは魚コマを2個ずつ受け取り、自分のボードの横に置きます。
3. 残った魚コマは箱に戻します。(使用しません)

魚コマの動かし方

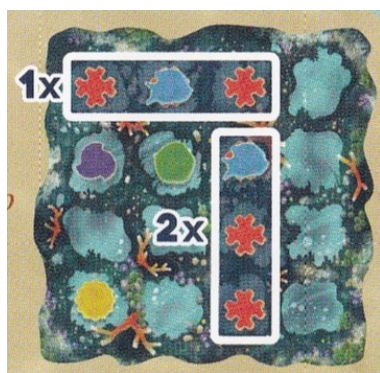
1. 通常のゲームと同じように進行します。
2. あなたの手番の終了時に、自分の魚のひとつを自分のボードの中で1枠分だけ移動させても構いません。ただし、その動きは上下左右の方向のみです。斜めには移動できません。
 - ・ もし、あなたのボードの横に魚コマがあるのであれば、ボードの端の枠に配置することができます。
 - ・ 魚コマの移動先にサンゴコマがあった場合は、そのサンゴコマの一番上に魚コマを置きます。
 - ・ 2つの魚コマを同じ場所に置くことはできません。

「カードを手札からプレイする」の変更点

自分の手番で「カードから手札をプレイする」を選んだ時に、魚コマがあなたのボードにいた場合は、ゲームの処理を通常のゲームから若干変更します。

サンゴコマをボードに置くときには魚コマがある場所には置く事ができません。(魚コマの上に載せることも出来ません。)

VPを獲得する場面では、魚コマのいるサンゴコマでVPを得るならば、追加で1VPを得ます。(魚コマは2個ですから最大2VPを追加で得ることが出来ます)



左のカードをプレイした場合、赤サンゴが3連で並んだ場所が2箇所あるので、 $4VP \times 2 = 8VP$ を獲得します。

それに追加して、魚コマがそれぞれの獲得パターンのサンゴコマに載っているので、 $1VP \times 2 = 2VP$ を得て合計で $8VP + 2VP = 10VP$ をこの手番で得る事が出来ます。



左のカードの場合、魚コマがセンターの枠 (+が描かれた場所)、または周囲の枠にあったとしても、魚コマ1個につき1VPを獲得します。

ゲーム終了時の残った手札のカードについてのVP獲得のさい、魚コマの処理に関しては、上記の通常のゲームと同じように処理をします。その際に、複数のカードで魚コマによって追加のVPを得ることはあります。